



ROBOTICA

Denominazione progetto	ROBOTICA
Destinatari	Alumni delle classi 5[^]
Finalità	<ul style="list-style-type: none"> - Favorire l'apprendimento learner-centered e le abilità di problem solving. - Stimolare la creatività, la curiosità e il lavoro di squadra.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Avvicinarsi al mondo della robotica mediante il gioco • Comprendere le funzioni dei componenti del kit robotici: leggi del moto e variabili spazio-tempo • Saper individuare problematiche hardware e software in caso di funzionamento non corretto del robot
Spazi	Laboratorio di informatica
Tempi	novembre 2016- maggio 2017
Esperti/ Referenti	Docente interno ?
Requisiti alunni partecipanti	Competenze informatiche di base
Sussidi didattici	Kit per la costruzione dei robottini e computer
Performance/prodotti finali	Esibizione della squadra con i robottini beebot e scribbler