



# ROBOTICA

<b>Denominazione progetto</b>	<b>ROBOTICA</b>
<b>Destinatari</b>	Alunni delle classi 5 <sup>^</sup>
<b>Finalità</b>	- Favorire l'apprendimento learner- centered e le abilità di problem- solving. - Stimolare la creatività, la curiosità e il lavoro di squadra.
<b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avvicinarsi al mondo della robotica mediante il gioco</li> <li>• Comprendere le funzioni dei componenti del kit robotici (leggi del moto e variabili spazio-tempo)</li> <li>• Saper individuare problematiche hardware e software in caso di funzionamento non corretto del robot</li> <li>• Effettuare semplici programmazioni di robot</li> </ul>
<b>Spazi</b>	Laboratorio di informatica
<b>Tempi</b>	novembre 2015- maggio 2106 lunedì ore 16.00- 17.30 30 ore
<b>Esperti/ Referenti</b>	2 docenti della scuola
<b>Requisiti alunni partecipanti</b>	Competenze informatiche di base
<b>Sussidi didattici</b>	Kit per la costruzione dei robottini e computer
<b>Performance/prodotti finali</b>	Esibizione della squadra con i robot ai Campionati nazionali di Robotica educativa Manifestazione finale nella scuola