



Denominazione progetto	<b>“GIORNALISTA PER GIOCO” Il giornalino della scuola</b>
Durata del progetto	gennaio – maggio 2015
Docenti referenti	Un docente della scuola
Esperti	Un giornalista professionista
Alunni partecipanti	25 alunni delle classi quinte
Spazi	Laboratorio di Informatica
Tempi	giovedì dalle ore 16.00 alle ore 18.00 30 ore in totale
Finalità	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Maturare la conoscenza di sé in rapporto agli altri.</li> <li>2. Comprendere il potere comunicativo della scrittura.</li> <li>3. Ampliare idee ed esperienze sviluppando vari modi di pensare (promozione del pensiero divergente), affinando le potenzialità critiche.</li> </ol>
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Favorire il lavoro attivo e cooperativo degli alunni.</li> <li>• Sviluppare il piacere di scrivere, promuovendo l’esercizio della logica, della creatività e dell’espressività.</li> <li>• Conoscere ed usare diversi tipi di linguaggio: sportivo, pubblicitario, scientifico attraverso le varie rubriche trattate.</li> <li>• Consolidare capacità di sintesi, di revisione del testo e di autocorrezione.</li> <li>• Consentire processi di apprendimento diversificati, anche mediante strumenti e linguaggi alternativi.</li> <li>• Acquisire e/o potenziare le proprie competenze nell’uso delle TIC.</li> <li>• Strutturare prodotti diversi per realizzare un lavoro comune.</li> </ul>
Requisiti alunni partecipanti	Buona competenza linguistica, buona conoscenza d’uso del PC.
Sussidi didattici occorrenti	Quanto sarà necessario per la realizzazione del prodotto finale e l’archiviazione dei materiali prodotti dagli alunni.
Performance/prodotti finali	Pubblicazione mensile del giornalino scolastico
Piccolo contributo famiglie	Previsto